



SOUTĚŽNÍ ŘÁD BSMK

1. ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍ BSMK, KOMISE BSMK

- 1.1 Řízením soutěží Brněnského svazu malé kopané (dále jen BSMK) je pověřena Sportovně - technická komise BSMK (dále jen STK) a Disciplinární komise BSMK (dále jen DK). Činnost DK upravují stanovy BSMK a Disciplinární řád BSMK (dále jen DŘ), činnost STK Soutěžní řád BSMK (dále jen SŘ) a Směrnice k náplni práce STK. Tato komise rozhoduje o otázkách spojených s přípravou, průběhem a kontrolou pravidelných i příležitostných soutěží.

2. SOUTĚŽE BSMK A DOKUMENTY K NIM

- 2.1 Delegací rozhodčích na utkání je pověřena STK BSMK.
- 2.2 Zápis o utkání (dále jen ZoU) a ostatní dokumenty BSMK jsou ke stažení na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“.
- 2.3 Všechny dokumenty BSMK musí být vyplněny na PC, psacím stroji, nebo vypsány čitelně hůlkovým písmem.
- 2.4 Přihláška hráče musí obsahovat čitelně vypsáný text, podpis hráče, případně zákonného zástupce, není - li hráči v den podpisu minimálně 18 let, registrační poplatek a členský příspěvek, které jsou stanoveny Správní radou BSMK (dále je SR) a uvedeny v Sazebníku poplatků a odměn (dále jen SPaO). Každá přihláška musí navíc obsahovat jednu aktuální barevnou fotku hráče, který je na přihlášce jakožto nový hráč uveden, a to o formátu na občanský průkaz. Spolu s přihláškou hráče se odevzdává i zaktualizovaná soupiska týmu.
- 2.5 Má - li hráč podepsanou smlouvu, či jiný ustanovující dokument, který jej váže k některému z klubů BSMK (tímto není myšlena přihláška hráče do BSMK), a který má vlastní identifikační číslo, musí být kopie tohoto dokumentu odevzdána či doporučeně zaslána na adresu BSMK, a to nejpozději do 48 hodin od podpisu této smlouvy. Jinak není hráč v soutěžích BSMK vázán pouze k jednomu klubu. Tento dokument smí být podepsán na maximální dobu 3 let, není - li profesionálního charakteru, což nastane v případě, že hráč, se kterým klub smlouvu podepsal, obdrží minimálně 2.000,- Kč čisté mzdy měsíčně.

3. ÚČASTNÍCI SOUTĚŽÍ BSMK, PRÁVA ÚČASTNÍKŮ SOUTĚŽÍ BSMK

- 3.1 Soutěžím BSMK se mohou zúčastnit pouze týmy řádně plnící povinnosti vyplývající jim ze SŘ, pravidel, stanov BSMK, případně dalších interních dokumentů svazu, které vypovídají o organizaci a chodu soutěží BSMK, a které jsou zveřejněny na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“.

- 3.2 Základními povinnostmi účastníků soutěží je:
- a) řádně a včasné platit startovné, členské příspěvky, případně další poplatky, které stanovuje SR a pokuty v termínech určených DK, případně SR jakožto nejvyššího odvolacího orgánu
 - b) odevzdat řádně vyplněnou přihlášku klubu a soupisku hráčů v termínu určeném SR
 - c) dodržovat ustanovení SŘ, pravidel, stanov BSMK, Sazebníku pokut a trestů (dále jen SPaT) a SPaO, popř. dalších interních řádů
- 3.3 Aby mohli hráči startovat v soutěžích mužů a hráčky v lize žen, musí v den zápasu dovést minimálně 12 let věku. Juniorská liga je určena pouze pro hráče a hráčky, kteří v den zápasu nedovršili 16 let věku, liga firem pouze pro hráče starší 25 let, přičemž platí, že v lize firem nesmí startovat hráči, kteří hrají ve velkém fotbalovém soutěže vyšší než okresní přebor a veteránská liga pouze pro hráče starší 35 let. O případné výjimky z výše uvedeného je nutné požádat SR. Aby mohli v soutěžích BSMK startovat hráči mladší 18 let, je třeba, aby přihlášku do BSMK podepsali jejich zákonní zástupci.
- 3.4 Každý hráč je povinen startovat v utkání s registrační kartou (dále jen RK), kterou odevzdává před utkáním vedoucímu týmu rozhodčímu. Nemá-li hráč RK, je povinen předložit platný doklad totožnosti (občanský průkaz, pas nebo řidičský průkaz).
- 3.5 Dívky a ženy mají právo startovat v mužských soutěžích, vyjma 1. ligy. Platí však pravidlo, že v mužském týmu smí startovat maximálně jedna dívka či žena.
- 3.6 V případě porušení základních povinností účastníků soutěží, může DK svým rozhodnutím tým či jednotlivce ze soutěže vyloučit. Stejně má právo také SR.
- 3.7 Každý účastník soutěží BSMK má právo organizovat příležitostné turnaje, případně se zúčastňovat soutěží a turnajů organizovaných jinými pořadateli v případě, že tím není narušena termínová listina a rozlosování soutěží pořádaných BSMK.
- 3.8 Každý účastník soutěží (tým) BSMK má právo si jednou za polovinu sezóny nechat bezplatně zaslát delegáta na své utkání. Další žádosti o zaslání delegáta jsou zpoplatněny dle SPaO. Žádost se zasílá prostřednictvím e – mailu předsedovi DK, a to nejpozději 7 dní před úředním začátkem utkání.
- 3.9 Každý účastník soutěží (tým) BSMK má právo jedenkrát za danou sezónu vetovat jednoho rozhodčího. Vetováním se rozumí právo zástupce týmu podat žádost, i bez udání důvodu, předsedovi Sportovní - technické komise BSMK, aby daný rozhodčí nepískal žádná utkání jeho týmu až do konce dané sezóny. Taková žádost musí být zaslána nejpozději 48 hodin před utkáním, na které byl daný rozhodčí delegován. Předseda Sportovní - technické komise BSMK je pak povinen takové žádosti vyhovět.

4. SOUPISKA TÝMU, NOVÍ HRÁČI

- 4.1 Soupiska musí obsahovat název týmu, jména, příjmení a data narození hráčů abecedně seřazených, mobilní spojení minimálně na 2 funkcionáře, příp. hráče týmu (především prezident, vedoucí týmu). Nemá-li prezident mobilní spojení, uvede se k němu pouze pevná linka nebo spojení, na kterém bývá nejčastěji k zastižení. Stejně tak nesmí tým zapomenout napsat do soupisky své domácí hřiště, případně hřiště náhradní a e - mailový kontakt.
- 4.2 Maximální počet hráčů na soupisce pro jednu sezónu je 40, minimální 10.

- 4.3 Soupiska se odevzdává svazu v jednom vyhotovení na zasedání ligového shromáždění, které se koná před začátkem sezóny při stanovování termínové listiny.
- 4.4 Nové hráče je možné registrovat a dopisovat na soupisku týmu kdykoliv v průběhu roku, vyjma posledních pěti kol sezóny, a to prostřednictvím oddělení pro registrace a transfery hráčů nebo jeho předsedou pověřené osoby až do max. povoleného počtu 40 hráčů. Změnu soupisky týmu o dopsaného hráče potvrdí předseda oddělení pro registrace a transfery hráčů, nebo jím pověřená osoba, razítkem svazu, svým podpisem a datem změny soupisky. BSMK si vyhrazuje právo na maximální délku čekací doby pro vyhotovení RK 10 pracovních dní. V případě, že klub žádá o vyhotovení RK do 48 hodin, je povinen uhradit poplatek v rámci nákladů s tímto úkonem spojených, který je uveden v SPaO. Oddělení pro registrace a transfery hráčů však nemá povinnost vyhovět této žádosti, pokud to není v jeho časových možnostech.
- 4.5 Nový hráč může nastoupit až ve chvíli, kdy je uveden na soupisce týmu na internetovém portálu BSMK, má k dispozici vyhotovenou RK hráče, popř. registrační lístek (dočasná RK hráče), není v trestu nebo jeho tým nemá pozastavenou činnost pro utkání dané soutěže BSMK. Oddělení pro registrace a transfery hráčů má povinnost tohoto hráče následně zaregistrovat do systému internetového portálu BSMK a zapsat taktéž do počítačového programu ČUS, kde je zveřejněna členská základna svazu. Registraci nového hráče blíže upravuje Směrnice k registraci nového hráče, která je zveřejněna na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“ – „SMĚRNICE“.
- 4.6 Není - li hráč dopsán na soupisku pro další sezónu, nezaniká tím automaticky jeho příslušnost k týmu, ve kterém je registrován. Tato příslušnost zaniká pouze řádným přestupem, zánikem týmu, či jeho neúčastí v nové sezóně, vyjma týmů, které jsou právnickou osobou. V tomto případě je hráč volným, pokud za svůj mateřský tým neodehrál žádný zápas za poslední rok, resp. za poslední dva roky (dle data podpisu na základě novely BSMK v roce 2008). V případě přihlášky hráče podepsané do 31. 7. 2008 s mateřským klubem je hráč volným, pokud neodehrál za svůj mateřský tým žádné utkání v soutěžích BSMK v posledních dvou letech. U přihlášek hráčů podepsaných s mateřským klubem od 1. 8. 2008 platí, že hráč je volným, pokud neodehrál za svůj mateřský tým žádné utkání v soutěžích BSMK v posledním roce. Na toto pravidlo se nevztahuje doba, kterou byl hráč v trestu nebo odešel na hostování, střídavý start, nebo mu byla jakkoliv pozastavena herní činnost v soutěžích BSMK.
- 4.7 Vyškrtnout hráče zapsaného na soupisku je možné během soutěžního ročníku pouze v případě, že tým už vyčerpal všechny možnosti volných míst na soupisce a v případě řádného přestupu, hostování nebo prokazatelného dlouhodobého zranění hráče. Také tyto změny musí být potvrzeny v soupisce.
- 4.8 Nemá - li klub na zápase soupisku svého týmu, budou nastoupivší hráči zkontrolováni podle soupisky týmu, která je zveřejněna na internetovém portálu BSMK. Tuto kontrolu provádí rozhodčí utkání telefonicky se zástupcem oddělení historie svazu a statistik, který zadává výsledky a statistiky z utkání na internetový portál BSMK. Pokud byli hráči takto kontrolováni, musí to rozhodčí uvést do ZoU.
- 4.9 Soupisky týmů jsou evidovány oddělením pro registrace a transfery hráčů, na které má právo se každý prezident klubu obrátit pro případ jejich úpravy.
- 4.10 V případě, že tým dopíše hráče na soupisku, může tento hráč startovat v utkáních označených jako dohrávky, tedy utkáních, která se odkládala.

5. POVINNOSTI TÝMŮ, HRÁČŮ, KAPITÁNŮ A FUNKCIONÁŘŮ

5.1 Mezi základní povinnosti týmů patří:

- a) dostavit se k zápasu a odehrát jej v jednotných dresech, trenýrkách a štulpnách
- b) každý domácí tým musí mít pumpičku, kterou je možné nahustit míče, které nejsou dle pravidel malé kopané způsobilé ke hře, dále mít nejméně 4 míče způsobilé ke hře v případě 1. ligy, v ostatních soutěžích jsou povinny tři míče u domácích celků. Hosté žádné míče mít nemusí, domácí tým je povinen hostům před utkáním jeden míč zapůjčit
- c) prvoligové týmy musí mít pro všechna utkání k dispozici lékárničku. Pro týmy z ostatních soutěží je lékárnička pouze doporučenou výbavou týmu. Lékařnička musí být vybavena dle seznamu, který je uveden na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“ - „OSTATNÍ DOKUMENTY“
- e) není - li hřiště nalajnované, musí domácí tým zajistit náhradní označení (např. páskou, plochými metami, vápnem, je - li povoleno, či jiným podobným materiálem), a to dle rozměrů, které jsou stanoveny pravidly malé kopané. Tyto věci může klubům na jejich žádost dodat BSMK. Je však třeba upozornit svaz, že klub potřebuje některou z těchto věcí, a to nejpozději 10 pracovních dní předem. Domácí tým je povinen vyznačit velké vápno papírovou páskou na hřištích, kde vyznačené není, nebo je vyznačené nedostatečně. Pásku klubům zajišťuje BSMK, avšak kluby jsou povinny nejpozději 72 hodin před úředním začátkem utkání oznámit, že již pásku nemají a potřebují novou. Nestane - li se tak a velké vápno není vyznačeno, obdrží tým pokutu dle SPaT
- f) každý tým, který je účastníkem 1. ligy malé kopané musí mít dvě kompletní sady dresů odlišných barev, každou o minimálním počtu 10 kusů. Sadou se rozumí dres, trenýrky a štulpny. Každý dres musí mít na zadní straně číslo o minimální velikosti 20 cm a maximální 25 cm. Mužstva 1. ligy tak nemohou využívat rozlišovací dresy k mistrovským utkáním. Tyto jsou povoleny pouze k utkáním pohárovým. BSMK přispěje každému prvoligovému týmu, který nemá sponzora, částkou ve výši 1.000,- Kč na nákup sady značkových dresů a zajistí týmu ještě 30 % slevu na sadu dresů dané značky. Zato má právo umístit logo generálního sponzora svazu a logo 1. ligy na dresech nebo trenýrkách klubu. Všechny ostatní týmy z dalších soutěží (včetně žen a juniorů) musí mít minimálně jednu sadu dresů a jednu sadu rozlišovacích dresů odlišné barvy než je barva sady dresů, přičemž u obou platí, že musí mít na zadní straně číslo o minimální velikosti 20 cm a maximální 25 cm
- g) v rámci týmu může být každé číslo použito pouze jednou. Nemá - li tým k dispozici pro utkání sadu dresů stejné barvy a vzoru (dresy včetně čísla, trenýrky, štulpny) v tom smyslu, aby každý nastoupivší hráč byl jednotně vybaven, je utkání kontumováno ve prospěch soupeře
- h) každý prvoligový klub je povinen mít logo, které zasílá elektronicky na adresu kancelar@malakopanabrno.cz, a to nejpozději k 31. 7. daného roku, tedy před začátkem sezóny. Toto logo bude BSMK využívat pro prezentaci klubu, bude zobrazeno na internetových stránkách BSMK, případně na plakátech v rámci pozvánek na utkání a dalších propagačních materiálech obdobného charakteru

- i) pokud dojde k situaci, že zástupce týmu shledá hřiště a jeho okolí v nepořádku, tj. neuklizené, s poházenými odpadky na hrací ploše, nebo v okolí hrací plochy, nahlásí to rozhodčímu, který zástupci týmu umožní tento fakt uvést do ZoU, aby za něj nebyl jeho tým po utkání potrestán. Tato situace může nastat pouze před utkáním, na pozdější připomínky nebude brán zřetel. Nevykoná - li tým zodpovědně povinnosti pořadatelské služby, včetně úklidu na hrací ploše i mimo ni a povinnosti uložené mu pronajímateli hřišť, obdrží pokutu, kterou stanovuje SPaT
- j) pokud tým svévolně opustí hrací plochu po začátku utkání a odmítne zápas dohrát, je mu udělena finanční pokuta, kterou stanovuje SPaT

5.2 Pokud má účastník v soutěžích, které spadají pod BSMK, rezervní tým, tj. „B“, „C“, nebo další rezervní týmy a jsou - li pojmenovány shodně, platí pro ně tyto zásady:

- a) za jakýkoliv tým jednoho klubu, tj. „A“, „B“, „C“ tým a další rezervní týmy, smí nastoupit maximálně dva hráči z jiného týmu, avšak stejného klubu. Toto ustanovení platí pro všechny soutěže BSMK.
- b) „A“ tým nesmí hrát ve stejné soutěži jako „B“ tým, příp. další rezervní týmy, tzn., že v rámci stejné soutěže nesmí působit dva týmy jednoho klubu. Výjimku tvoří pouze nejnižší soutěž BSMK. Zde mohou nastoupit maximálně dva týmy stejného klubu. V tomto případě mezi nimi nesmí docházet k transferu hráčů

5.3 Povinnosti hráčů:

- a) hráči si nesmí měnit dres v průběhu utkání ani v jeho poločase. Sudí jinak takovému hráči udělí žlutou kartu. Stejně tak si hráč nesmí v průběhu utkání dres svléknout (výjimku tvoří pouze poločasová přestávka), jinak sudí udělí žlutou kartu
- b) hráč, který nastoupí k utkání s brýlemi, je povinen vypsát tzv. „Prohlášení odpovědnosti při hře s brýlemi“, které nalezne na www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“ - „OSTATNÍ DOKUMENTY“ a řádně vyplněné ho předat na svaz. Tento fakt musí být taktéž uveden v každém ZoU, do kterého tento hráč nastoupí

5.4 Povinnosti a práva kapitánů:

- a) podepsat rozhodčímu před začátkem utkání ZoU
- b) kapitán je zodpovědný za to, že za jeho tým k utkání nastupují pouze hráči řádně v něm zaregistrovaní a zároveň hráči, kteří nejsou v trestu
- c) mít při utkání na paži levé ruky umístěnou řádně viditelnou kapitánskou pásku
- d) po skončení utkání zkontrolovat údaje uvedené v ZoU (zejména výsledek, střelce branek, udělené ŽK a ČK) a potvrdit správnost těchto údajů svým podpisem
- e) uvést v ZoU slušnou formou své připomínky k zápasu
- f) vést svůj tým v utkání, hovořit slušnou formou s rozhodčím, jeho prostřednictvím vyžadovat kontrolu soupisky či oprávněnost startu hráčů soupeře v utkání a účastnit se disciplinárního řízení při prohřešku některého z hráčů jeho týmu, v případě neúčasti se informovat o rozhodnutích tohoto řízení

5.5 Povinnosti vedoucího týmu:

- a) vedoucí týmu je osobou, která může vykonávat zároveň i další funkce v týmu, může být i hráčem
- b) vedoucí týmu je povinen být na hrací ploše, kde se má utkání sehrát, nejpozději 30 minut před jeho úředním začátkem a převzít od rozhodčího ZoU, vypsát jej dle pokynů rozhodčího a následně mu předat RK hráčů s tím, že dopisovat hráče do ZoU se smí nejpozději 10 minut před jeho úředním začátkem, poté již nikoliv. Vypsáním ZoU je myšleno uvedení nastoupivších hráčů vč. označení kapitána a funkcionářů týmu, kteří smí být v maximálním počtu 6 osob na lavičce týmu v průběhu utkání. Domácí tým navíc do ZoU uvede pořadatele, který zodpovídá za pořádek při utkání, a na kterého se rozhodčí smí obrátit v případě komplikací, výtržností fanoušků, diváků apod. ZoU následně podepíše kapitán týmu. Pokud o to rozhodčí požádá, je vedoucí týmu povinen předložit i soupisku týmu

5.6 Postavení hráčů a funkcionářů na lavičce:

- a) o postavení střídajících hráčů, funkcionářů a dalších členů týmu na lavičce rozhodne sudí tak, aby byla zachována přehlednost utkání a aby měl dostatečný prostor k tomu vidět veškeré situace, které se v bezprostřední blízkosti postranní a brankové čáry udály. Jinak je sudí povinen utkání ukončit pro maření výkonu rozhodčího
- b) hráči a funkcionáři týmu, kteří jsou uvedeni v ZoU, jsou povinni zůstat po celou dobu trvání utkání na protější straně hřiště, než na které se nachází diváci, není - li SŘ nebo delegovaným rozhodčím pro dané utkání stanoveno jinak

5.7 Postavení prezidenta klubu:

- a) prezident klubu zastává tuto funkci také ve všech týmech svého klubu, tzn. v „A“ týmu, „B“ týmu, „C“ týmu a dalších, dále v týmu juniorů, žen, firem, veteránů apod. Ostatní týmy daného klubu mohou mít své vedoucí, prezident je však vždy stejný
- b) prezident klubu je jediný, kdo má právo podepisovat dokumenty, týkající se klubových záležitostí, jako jsou např. přestupní lístky či přihlášky hráčů

5.8 Povinnosti pořadatele utkání:

- a) otevřít / zavřít areál hřiště, vč. kabin, pokud je to nutné a není to zajišťováno pronajímatelem hrací plochy, dále dohlédnout na zákaz kouření v prostorách hrací plochy i celém areálu a na úklid hrací plochy po utkání. Dále pořadatel dohlíží na chování a správné postavení diváků na tribuně, nebo v jiném vytyčeném prostoru
- b) uvést své jméno do ZoU, přičemž platí, že pořadatelem musí být člen domácího týmu a může jít o hráče nebo některého z funkcionářů

6. ROZHODČÍ A DELEGÁT

- 6.1 Rozhodčí se musí dostavit k zápasu alespoň 30 minut před jeho stanoveným začátkem (delegát 35 minut před stanoveným začátkem), přičemž čekací doba na rozhodčího je 10 minut od úředního začátku utkání, není - li známo, že je rozhodčí schopen se dostavit k řízení utkání do 30 minut od původně stanoveného termínu. V tomto případě jsou oba týmy nuceny počkat na sudího a utkání tak není možné odložit z jiných než organizačních důvodů svazu. Kompletní povinnosti rozhodčího jsou uvedeny ve Směrnici pro rozhodčího k řízení soutěžního utkání, která je ke stažení na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci: "DOKUMENTY" - „SMĚRNICE“.
- 6.2 Pravomoci delegáta jsou uvedeny ve Směrnici pro výkon funkce delegáta, kterou naleznete na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci: "DOKUMENTY" - „SMĚRNICE“.
- 6.3 Pokud se ani po uplynutí čekací doby nedostaví delegovaný rozhodčí, mohou se týmy dohodnout na určení náhradního rozhodčího, případně může utkání odřídit delegát svazu, který je na utkání přiřazen, nebo je - li přítomna osoba, která je v BSMK vedena jako rozhodčí s platnou licenci pro danou soutěž a je - li tato osoba ochotna utkání řídit, musí týmy nastoupit. Pokud se týmy nedohodnou, zápas se nemusí odehrát a o náhradním termínu rozhodne STK BSMK. Rozhodčí bude v tomto případě potrestán dle příslušného ustanovení SPaT.
- 6.4 Rozhodčí zodpovídá za řádné vyplnění ZoU a nahlášení výsledků a dalších statistik z utkání. Rozhodčí si ponechá ZoU ze všech jím odpískaných utkání až do doby termínu předání kompetentní osobě z BSMK. Předání ZoU a vyplacení odměn rozhodčím je popsáno ve Směrnici k vydání odměny rozhodčím, která je ke stažení na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci: "DOKUMENTY" – „SMĚRNICE“. Bez odevzdaných ZoU není možné vyplatit rozhodčímu odměnu za jeho výkon v rámci řízení utkání a rozhodčí bude také potrestán dle příslušného ustanovení SPaT.
- 6.5 Dostaví - li se rozhodčí k utkání, které se neodehraje a kontumuje se ve prospěch jednoho ze soupeřů, obdrží (to platí i pro delegáta utkání) pouze 50% z částky, kterou by běžně dostal, kdyby odřídil celé utkání.
- 6.6 Hráč nemůže obdržet žlutou kartu za to, že nemá chrániče v případě, že není na hřišti, ale je pouze na lavičce. Za chybějící chrániče holení musí rozhodčí udělit žlutou kartu pouze ve chvíli, shlédne - li tento fakt na hrací ploše. Kartu udělí při nejbližším přerušení hry.
- 6.7 V případě, že hráč obdržel červenou kartu, nebo byl takto napomínán jiný člen BSMK či funkcionář klubu, uvede rozhodčí tento fakt do ZoU a zašle předsedovi DK BSMK nejpozději 24 hodin po skončení utkání e - mail s popisem incidentu a veškerými potřebnými detaily, tzn., za jakých okolností k prohřešku došlo, zda v přerušené nebo nepřerušené hře, úmyslně, neúmyslně apod.
- 6.8 Každý rozhodčí si musí na svou kolekci (dres, trenýrky a štlupny), kterou obdrží od BSMK, nejdříve vydělat, tzn., že určitý počet zápasů píská zadarmo. Za to obdrží výše zmíněné vybavení. BSMK je povinen přispět rozhodčímu na kolekci ve výši 50% z maloobchodní ceny (dále jen MOC) nebo zajistit rozhodčímu tuto kolekci se slevou ve výši 50% MOC. V případě, že rozhodčí odchází ze své funkce, má BSMK přednostní právo odkoupit od něj jeho vybavení, a to za následující ceny:

1 - 10 odpískaných utkání: za plnou cenu, kterou sudí zaplatil

11 - 20 odpískaných utkání: za plnou cenu, kterou sudí zaplatil, avšak poníženou o 10%

21 - 30 odpískaných utkání: za plnou cenu, kterou sudí zaplatil, avšak poníženou o 20%

31 - 40 odpískaných utkání: za plnou cenu, kterou sudí zaplatil, avšak poníženou o 30%

41 a více odpískaných utkání: za plnou cenu, kterou sudí zaplatil, avšak poníženou o 40%

Odstoupivší rozhodčí musí BSMK tuto kolekci prodat v případě, že BSMK vysloví zájem o její odkoupení, a to dle výše uvedeného ceníku.

6.9 Každý rozhodčí má možnost splácet kolekci, a to následovně:

- 1 - 10 odpískaných utkání: rozhodčí hradí 20% z částky, kterou za něj BSMK zaplatil
- 11 - 20 odpískaných utkání: rozhodčí hradí 20% z částky, kterou za něj BSMK zaplatil
- 21 - 30 odpískaných utkání: rozhodčí hradí 20% z částky, kterou za něj BSMK zaplatil
- 31 - 40 odpískaných utkání: rozhodčí hradí 20% z částky, kterou za něj BSMK zaplatil
- 41 - 50 odpískaných utkání: rozhodčí hradí 20% z částky, kterou za něj BSMK zaplatil

Tato částka bude rozhodčímu odečtena z jeho celkové odměny za daný měsíc až do úplného splacení částky, kterou měl BSMK uhradit.

6.10 Je - li rozhodčí členem některého z týmů v soutěžích BSMK a obdrží pokutu, kterou ve stanoveném termínu neuhradí, pozastavuje se mu veškerá činnost spjatá se soutěžími BSMK, a to až do doby úhrady pokuty. Výši částky, kterou musí za pokutu uhradit, může případně ponížít na základě rozhodnutí předsedy DK, či SR, a to tak, že bude delegován na utkání, za jejichž řízení obdrží odměnu, která mu bude odečítána až do doby úplné úhrady pokuty.

6.11 Každý rozhodčí je povinen se minimálně dvakrát do roka zúčastnit školení rozhodčích, které se koná zpravidla na začátku podzimní, resp. jarní části sezóny. Termíny školení rozhodčích určuje SR, přičemž platí, že je nutné vyhlásit vždy minimálně dva termíny. Školení rozhodčích připravuje a řídí Komise rozhodčích. V případě, že se některý z rozhodčích nezúčastní alespoň jednoho termínu školení rozhodčích v dané půlsezóně, bude mu udělena pokuta dle SPaT.

6.12 Každý rozhodčí může odmítnout řízení utkání, na které potvrdil svou delegaci, nejpozději 48 hodin před jeho úředním začátkem. Pokud tak neučiní, má povinnost sehnat za sebe odpovídající náhradu. Když ji nezajistí nejpozději 12 hodin před úředním začátkem utkání, bude pokutován částkou dle SPaT.

7. HRACÍ DOBA, ČEKACÍ DOBA A MINIMÁLNÍ POČET HRÁČŮ KE HŘE

7.1 Hrací doba v mužských soutěžích je 2 x 30 minut, v lize žen, juniorů, firem, veteránů a univerzitní lize je hrací doba 2 x 25 minut.

7.2 Čekací doba na oba celky a rozhodčího je 10 minut. Za využití čekací doby si BSMK může nárokovat finanční náhradu v případě, že ji po BSMK nárokuje pronajímatel hrací plochy. Čekací dobu týmu není možné uplatnit v případě, že daný tým má již k dispozici minimálně pět hráčů (4+1) a může tedy s tímto počtem zahájit hru.

7.3 Každý tým má možnost využít čekací dobu jen dvakrát za sezónu. Třetí a každé další využití čekací doby bude pokutováno částkou dle SPaT.

7.4 Minimální počet hráčů, se kterým je možné nastoupit k utkání, je stanoven na 4+1. Pokud nemá tým ani po využití čekací doby k dispozici minimálně 5 hráčů, rozhodčí utkání nezahájí a DK jej následně kontumuje ve prospěch soupeře. Zároveň platí pravidlo, že počet hráčů nesmí v průběhu zápasu klesnout pod 3+1, v takovém případě je utkání kontumováno ve prospěch soupeře.

8. VYBAVENÍ HRACÍ PLOCHY

- 8.1 Všechny týmy 1. ligy mají povinnost hrát svá utkání na hřištích s povrchem III. nebo IV. generace, týmy v ostatních soutěžích tuto podmínku splňovat nemusí. Nicméně všechny hrací plochy, na kterých se hrají utkání BSMK, musí být schváleny Komisí pro bezpečnost, úpravu a výstavbu hřišť.
- 8.2 Ve všech utkáních všech soutěží BSMK musí být branky plně pokryty sítěmi, aniž by bylo možné, že míč proletí skrz brankovou síť. Síť na branky hradí nikoli domácí tým, ale majitel či pronajímatel hrací plochy, nebo BSMK. Domácí tým je však povinen upozornit BSMK na to, že síť na branky neodpovídají požadavkům interních řádů BSMK, a to nejpozději 72 hodin před úředním začátkem utkání. BSMK následně zajistí síť nové či náhradní. Pokud dojde před utkáním nebo v jeho průběhu k tomu, že je síť děravá a míč tak může proletět do branky jinou než její přední částí, je domácí tým povinen sjednat nápravu a díry v síti odstranit způsobem a prostředky, které nejsou nebezpečné pro zdraví hráčů.
- 8.3 Týmy, které hrají svá domácí utkání na přírodním trávníku, jsou povinny mít rohové praporky. BSMK může pomoci těmto klubům s náklady za jejich zakoupení finanční částkou až do výše 50% MOC zboží.

9. PŘESTUPY, HOSTOVÁNÍ, ODKUP LICENCE A ZRUŠENÍ REGISTRACE

- 9.1 Přestupy a hostování se provádí na základě podání přestupních lístků, tzv. potvrzení o přestupu / hostování / střídavém startu. Formulář tohoto potvrzení je zveřejněn na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“ - „POTVRZENÍ“.
- 9.2 Přestupní lístky se podávají předsedovi oddělení pro registrace a transfery hráčů, případně jím pověřené osobě.
- 9.3 V případě hostování se hráč může vrátit do mateřského klubu až po skončení sjednané doby, která je uvedena na lístku k hostování. V tomto případě je jméno a datum narození hráče, společně s datem ukončení hostování, uvedeno na soupisce nového týmu.
- 9.4 V případě, že prezident klubu, ani jiný člen touto věcí v daném klubu pověřený, nepřihlásí tým do soutěže ve stanoveném termínu, jsou hráči tohoto týmu volní a mohou tak odejít do libovolného týmu bez náhrady. Stačí k tomu souhlas prezidenta nového týmu, který jej vyjádří podpisem na přihlášce hráče.
- 9.5 Je - li hráč na hostování, hradí za něj členský příspěvek jeho nový tým, pokud tak neučinil jeho mateřský tým. Za každý přestup a hostování je tým povinen uhradit částku, kterou stanovuje SPaO.
- 9.6 Finanční hranice pro přestup a hostování hráče z 1. ligy je stanovena částkou ve výši 10.000,- Kč. Finanční hranice pro přestup a hostování hráče z druhé ligy je stanovena částkou ve výši 5.000,- Kč. Finanční hranice pro přestup a hostování hráče ze třetí a nižší ligy a také ostatních lig je stanovena částkou ve výši 2.000,- Kč.
- 9.7 Hráč může přestoupit, nebo odejít na hostování bez souhlasu prezidenta mateřského týmu v případě, že za něj jeho nový tým zaplatí dvojnásobek nejvyšší částky, která je stanovena pro přestup a hostování hráče dle dané soutěže, vyjma případu, kdy má hráč s klubem podepsanou smlouvu a na jejím základě pobírá finanční odměnu, viz bod 2.5 SŘ.

- 9.8 Finanční hranice pro prodej prvoligové licence je stanovena částkou ve výši 20.000,- Kč. V případě druhé ligy je stanovena částkou ve výši 10.000,- Kč, u nižších soutěží mužů potom částkou ve výši 5.000,- Kč. U ostatních soutěží, vyjma soutěží mužů, je finanční hranice pro prodej soutěžní licence stanovena částkou ve výši 2.000,- Kč.
- 9.9 Potvrzení o přestupu / hostování / střídavém startu musí být vyhotoveno a dodáno na oddělení pro registrace a transfery hráčů ve třech originálech, z nichž jeden dostane mateřský tým, druhý obdrží nový tým a třetí BSMK. Smlouva s hráčem musí být dodána v jedné kopii pro BSMK.
- 9.10 Hráč, který podepsal přihlášku s klubem, který je členem BSMK, je hráčem tohoto klubu a nemůže z něj vystoupit. Výjimku tvoří pouze jeho řádný přestup či hostování, anebo fakt, že tento hráč je volný (viz bod 4.6). Volným je hráč i v případě, kdy podepsal přihlášku hráče, avšak ještě nenastoupil k žádnému utkání v soutěžích BSMK.
- 9.11 V případě, že hráč nenastoupil k jedinému utkání na podzim nebo na jaře, může ještě přestoupit nebo odejít na hostování po přestupním termínu. Tzn., že pokud přestupní období končí 31. 8. daného roku, ale hráč na podzim ještě nenastoupil k žádnému utkání za svůj tým, může odejít na hostování nebo přestoupit, a to kdykoliv v průběhu podzimní části sezóny. Obdobně je tomu i na jaře, kdy končí přestupní období 28. 2., resp. 29. 2. daného roku, ale hráč za svůj tým po tomto termínu ještě nenastoupil k žádnému utkání, může odejít na hostování nebo přestoupit kdykoliv v průběhu jarní části sezóny.
- 9.12 V případě, že chce tým uskutečnit přestup, hostování, střídavý start nebo registraci nového hráče a nemá vyrovnané závazky vůči BSMK, není možné tyto úkony provést, a to až do doby úplné úhrady všech nedoplatků. Toto ustanovení se vztahuje i na hráče, kteří chtějí odejít na přestup, hostování, nebo střídavý start z týmu, který nemá vyrovnané závazky vůči BSMK, nebo registraci nového hráče z týmu, který svou činnost ukončil, avšak nemá vyrovnané závazky vůči BSMK.
- 9.13 V posledních pěti ligových kolech před koncem sezóny není možné provádět přestupy, hostování, ani střídavé starty. Jedná se o změnu pravidla, které platí pouze pro hráče, kteří ještě nezasáhli do jarní části sezóny a mají tak právo na přestup nebo hostování do jiného týmu.
- 9.14 V průběhu sezóny se nesmí modifikovat soupiska A či B mužstva, popř. dalších rezervních týmů, tedy nemůže být žádný hráč ze soupisky vyškrtnut ani přesunut do jiného týmu daného klubu. K tomu jsou určeny pouze termíny k přestupu a hostování. Výjimku tvoří přestupy a hostování povolené mimo přestupní období (viz bod 9.11).
- 9.15 Přestupy v rámci týmů stejného klubu („A“, „B“, „C“ tým a další) jsou považovány za přestupy bez nutnosti vystavení nové registrační karty (viz SPaO).

10. STŘÍDAVÝ START

- 10.1 Střídavým startem je myšleno využití hráče z nižší soutěže v soutěži vyšší. Střídavý start přebírá podmínky hostování. V tomto případě smí být hráč aktivním hráčem maximálně dvou klubů, přičemž v mateřském klubu může nastupovat za všechny týmy, ale jen za jeden tým klubu, kam má povolen střídavý start. Střídavý start platí pouze na polovinu sezóny (podzim, jaro) s možným prodloužením opět na danou polovinu sezóny.
- 10.2 V LP je střídavý start zakázaný.
- 10.3 Střídavé starty je možné provádět v průběhu celého roku.

- 10.4 Více k pravidlu stanovuje Směrnice ke střídavému startu hráče, která je ke stažení na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“ - „SMĚRNICE“.

11. KONTUMAČNÍ VÝSLEDEK A ODKLADY UTKÁNÍ

- 11.1 Dojde - li k situaci, že se utkání odehraje a poté se zjistí nelegální postup jednoho z týmů, řeší tuto věc předseda DK, nebo DK s možným odvoláním ke SR. Veškeré statistiky hráčů v tomto utkání se anulují, v platnosti zůstávají pouze červené karty a incidenty, ke kterým v průběhu utkání došlo.
- 11.2 V případě kontumačního výsledku utkání obdrží tým, který kontumačním výsledkem zvítězil, slevu na startovním na příští sezónu ve výši 1.000,- pro týmy 1. ligy a 500,- pro týmy všech ostatních soutěží, jakožto kompenzaci za vydané finance v rámci startovního na toto konkrétní utkání, které se následně neodehrálo. Výše uvedené neplatí v případě odstoupení nebo vyloučení týmu ze soutěže, ani v případě, kdy se utkání odehraje a teprve následně je kontumováno.
- 11.3 Zápas se hraje zásadně v pevných termínech určených rozpisem zápasů jednotlivých soutěží. Odklady zápasů z objektivních příčin jsou možné pouze z důvodu úmrtí člena týmu, tedy hráče či funkcionáře, v tomto případě zápas odkládá vedení BSMK a v případě nezpůsobilého terénu či nepříznivých přírodních vlivů, které mohou ovlivnit vývoj utkání, v tomto případě zápas odkládá rozhodčí. Rozpisy zápasů jednotlivých soutěží sestavují členové Valné hromady BSMK (dále jen VH), avšak právo na úpravu termínové listiny před začátkem soutěže i v jejím průběhu má pouze STK. Nedohodnou - li se týmy na termínu vzájemného utkání, stanoví je STK.
- 11.4 Utkání smí odložit nebo zrušit pouze STK, SR, anebo rozhodčí pro nezpůsobilý terén, či nevyhovující přírodní podmínky. V případě neuhrazených závazků klubů vůči BSMK předává tuto informaci předseda DK nebo SR předsedovi STK, který následně informuje zástupce klubů o odloženém nebo zrušeném utkání a následném postupu.
- 11.5 Každý tým (vyjma týmů 1. ligy) má možnost jednou za sezónu oficiálně odložit utkání bezplatně a bez souhlasu soupeře. V případě takové žádosti o odklad utkání je odkládající tým povinen nejméně 48 hodin před oficiálním začátkem utkání telefonicky informovat předsedu STK a následně vše podložit zaslaným e - mailem na adresu STK. V případě druhé žádosti o odklad utkání v dané sezóně je postup stejný, ale v tomto případě musí s odkladem utkání souhlasit soupeř a žadatel je povinen za odklad utkání uhradit částku ve výši, kterou stanovuje SPaO, a to nejméně 48 hodin před náhradním termínem utkání. Částka se poukazuje na účet DK. V případě neuhrazení tohoto poplatku v řádném termínu bude utkání kontumováno ve prospěch soupeře. O konečném přijetí či zamítnutí žádosti rozhodne předseda STK. Třetí a další žádost o odklad utkání v dané sezóně není možná.
- 11.6 Jedná - li se o dohrávku utkání, stanoví STK náhradní termín utkání na stejné hřiště, které bylo uvedeno původně v termínové listině soutěže, a to nejpozději do 14 dnů od původního data sehrání. Toto neplatí v posledních pěti kolech sezóny, kdy je třeba dohrávku utkání stanovit nejpozději do sedmi dnů od původního data.
- 11.7 Kontumační výsledek 5:0 platí zpravidla v případě:
- neoprávněného startu hráče (ŽK, ČK, pozastavená činnost, nedostatky v registraci)
 - nedostavení se k zápasu v určeném termínu, svévolné opuštění utkání
 - pokusu o manipulaci s výsledkem
 - inzultace rozhodčího nebo delegáta, kteří jsou na utkání delegováni
 - chybí - li míč, kterým by byl zápas sehrán. To neplatí v případě, kdy domácí tým splnil ustanovení SR (bod 5.1, písmeno b), ze kterého vyplývá, že má mít na utkání připraveny celkem 4, resp. 3 míče a všechny se v průběhu hry zakopnou. V tomto

případě se bude utkání dohrávat od minuty, která probíhala v okamžiku přerušení utkání, přičemž oba týmy musí nastoupit ve stejných sestavách. Toto pravidlo platí taktéž v případě, kdy je utkání v jeho průběhu přerušeno nebo ukončeno pro nepříznivé přírodní vlivy, organizační nebo technické problémy, či úmrtí hráče nebo rozhodčího, případně akutní zdravotní problémy rozhodčího

- 11.8 V případě, že tým dosáhne tří kontumačních proher v dané sezóně, je upozorněn předsedou DK na podmíněčné vyloučení ze soutěže. V případě následující, tedy čtvrté kontumace v dané sezóně, bude tým ze soutěže vyloučen.
- 11.9 V případě, že má být odehrané utkání kontumováno a tým, v jehož prospěch bude zápas kontumován, zvítězil vyšším než pětibrankovým rozdílem, zůstává skóre zachováno, a to včetně všech statistik z utkání (ŽK, ČK, branky, aj.). Následky kontumace však zůstávají pro oba týmy stejné, jakoby se jednalo o utkání, které skončilo kontumačním výsledkem v poměru 5:0.
- 11.10 V případě, že je utkání odloženo, mohou oba týmy nastoupit v odlišných sestavách, než je uvedeno v původním zápisu o utkání.

12. REGISTRAČNÍ KARTY A KONFRONTACE

- 12.1 Na přední straně RK musí být uvedeny tyto náležitosti: název svazu, jméno a příjmení hráče, jeho datum narození, název týmu, za který hraje a číslo RK.
- 12.2 V případě, že hráč odchází na hostování nebo střídavý start, oddělení pro registrace a transfery hráčů mu vyhotoví zcela novou RK, na které jsou uvedeny všechny povinné náležitosti (viz bod 12.1), navíc je zde uveden pouze termín ukončení hostování nebo střídavého startu. Ve chvíli, kdy se hráči vystavuje nová RK pro účely hostování, je mateřský klub povinen odevzdat spolu s lístkem k hostování hráče také RK, která jej váže k mateřskému klubu. Tato RK se odevzdává na oddělení pro registrace a transfery hráčů a zde také zůstává až do doby ukončení hostování. Poté je na oddělení pro registrace a transfery hráčů navracena RK určená pro hostování a mateřskému klubu je předána zpět původní RK, která hráče opět opravňuje legálně nastoupit za svůj mateřský klub. V případě RK určené ke střídavému startu si původní RK mateřský klub ponechá po celou dobu trvání střídavého startu hráče.
- 12.3 Kontrolu RK (dokladů totožnosti) je oprávněn provádět rozhodčí, a to vždy před zahájením utkání, případně v poločase, nebo před podepsáním ZoU po skončení zápasu. Žádá - li kontrolu RK (dokladů totožnosti) soupeř, musí to rozhodčí uvést do ZoU, a to včetně jejího výsledku. Kapitán daného týmu je v tomto případě povinen prostřednictvím rozhodčího ukázat RK (doklady totožnosti) svých hráčů kapitánovi soupeře, příp. delegátovi, pokud je na utkání přítomen.
- 12.4 Konfrontace (kontrola RK nebo dokladů totožnosti soupeře) musí být nahlášena rozhodčímu prostřednictvím kapitána domácího či hostujícího týmu nejpozději před podpisem ZoU po ukončení utkání.

13. Odstoupení a vyloučení týmu ze soutěže

- 13.1 Pokud tým odstoupí, nebo je vyloučen ze soutěže v průběhu podzimní části sezóny, kontumují se ve prospěch soupeřů všechny jeho zápasy odehrané v podzimní části sezóny i všechny zápasy, které má tým odehrát v jarní části sezóny. V případě, že tým odstoupí, nebo je vyloučen ze soutěže po konci podzimní, nebo v průběhu jarní části sezóny, kontumují se ve prospěch soupeřů pouze jeho zápasy odehrané v jarní části sezóny, výsledky z podzimní části sezóny přitom zůstávají v platnosti.

- 13.2 Pokud tým odstoupí, nebo je vyloučen ze soutěže v průběhu sezóny, může ho nahradit nový tým. V tomto případě stanoví SR podmínky, za kterých nový tým převezme licenci pro danou soutěž a může se tak do ní zapojit.
- 13.3 V případě, že tým odstoupí, nebo je vyloučen ze soutěže v průběhu sezóny, nesmí hráči tohoto týmu startovat za jiný tým ve stejné soutěži v dané půlsezóně. Půlsezónou je myšlena jarní, resp. podzimní část sezóny, ve které k odstoupení nebo vyloučení týmu došlo. Tento zákaz platí také pro dohrávky v dané půlsezóně, ve které tým odstoupil ze soutěže nebo z ní byl vyloučen. Nevztahuje se však na hráče, kteří za daný tým v dané půlsezóně nenastoupili.
- 13.4 V případě, že tým odstoupí, nebo je vyloučen ze soutěže, ztrácí automaticky licenci pro tuto soutěž a v následujícím ročníku má právo se přihlásit pouze do nejnižší soutěže BSMK, a to za předpokladu, že nemá dlouhodobě pozastavenou činnost a splnil veškeré své závazky vůči BSMK.

14. POSTUPOVÝ A SESTUPOVÝ KLÍČ

- 14.1 Z nejvyšší ligy soutěže mužů postupuje do Českého národního poháru (celorepublikový turnaj pro nejlepší týmy ligy a ligového poháru daného oblastního svazu) počet týmů daný kvótou, kterou vydává Asociace malého fotbalu ČR (dále jen AMF ČR). Z nejvyšší ligy soutěže mužů sestupují přímo do 2. ligy dva tabulkově nejhůře postavené týmy, pokud SR nestanoví jinak.
- 14.2 Z nižších lig soutěží mužů, žen, firem, veteránů a juniorů, postupují přímo do vyšší ligy vždy dva tabulkově nejlépe postavené týmy a naopak z dané ligy určité soutěže sestupují přímo do nižší ligy dva tabulkově nejhůře postavené týmy, pokud SR nestanoví jinak. V případě, že v dané soutěži existuje pouze jedna liga a v nastávající sezóně se nebude otevírat liga nová, tzn. nižší, nesestupuje ani nepostupuje žádný tým. V případě, že je v plánu otevření nové ligy v dané soutěži, může počet sestupujících změnit svým rozhodnutím SR, a to před začátkem sezóny. Pro každou soutěž musí být vydány před zahájením sezóny propozice, které jsou následně umístěny na internetový portál www.malakopanabrno.cz. V průběhu sezóny není možné zvyšovat počet postupujících, ani sestupujících.
- 14.3 Od sezóny 2015/2016 byla zavedena baráž. Z každé soutěže jdou do baráže zpravidla týmy na prvním a druhém místě nad přímým sestupem, resp. první a druhý celek pod přímým postupem (vyjma nejvyšších lig). V praxi to vypadá tak, že tým na 9. místě 2. ligy bude hrát dvojzápas s týmem na 4. místě 3. ligy a tým na 10. místě 2. ligy sehraje dvojzápas s týmem na 3. místě v tabulce 3. ligy. Vše musí být jednoznačně znázorněno v tabulce každé ligy na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz. Termíny pro sehrání těchto barážových zápasů budou určeny vždy v zimní přestávce ještě před startem jarní části sezóny. Pronájmy hřišť a odměny rozhodčím jsou již započteny v rámci startovního, které týmy platí na začátku sezóny.
- 14.3 Pokud se před zahájením nové sezóny v některé lize určité soutěže uvolní místo (nepřihlášením, odstoupením týmu ze soutěže, apod.), postupuje do této ligy následující tým v pořadí tabulky nižší ligy, který se umístil za již postupujícími týmy. Neprojeví-li tento tým zájem o účast ve vyšší lize, rozhodne o dalším postupu SR.
- 14.4 V případě, že na postupovém místě do vyšší ligy skončí rezervní tým (např. „B“ nebo „C“ tým) a nemůže postoupit, jelikož v nejbližší vyšší lize má svůj tým stejného klubu, je povinen postupové místo bezplatně nebo za úplatu přenechat jinému týmu dle svého uvážení. V případě, že do 31. 7. daného roku neoznámí název týmu, kterému své postupové místo přenechal, propadá tato možnost ve prospěch BSMK, který rozhodne o dalším postupu. Případně může tento rezervní tým změnit název a řádně postoupit.

- 14.5 Po skončení každé sezóny musí být známa jména postupujících a sestupujících týmů ze všech lig všech soutěží. Sezóna se hraje systémem podzim - jaro, zpravidla každý s každým dvakrát, není - li stanoveno v propozicích jinak.
- 14.6 O pořadí týmů v tabulce během sezóny rozhodují v následujícím pořadí:
- a) body
 - b) skóre
 - c) vyšší počet vstřelených branek
 - d) vyšší počet vítězství
 - e) abecední pořadí
- 14.7 O pořadí týmů v tabulce na konci sezóny rozhodují v následujícím pořadí:
- a) body
 - b) vzájemné zápasy
 - c) skóre vzájemných zápasů (v případě shodného skóre vzájemných zápasů rozhoduje vyšší počet branek vstřelených na hřišti soupeře)
 - d) skóre
 - e) vyšší počet vstřelených branek
 - e) vyšší počet vítězství
 - f) los
- 14.8 V případě, kdy tým odmítne postup do vyšší ligy, ukončí činnost, nebo jde o rezervní tým některého týmu z vyšší ligy (např. „B“ nebo „C“ tým) a nemůže tudíž postoupit, automaticky tato povinnost přechází na následující tým v tabulce v pořadí až po nejnižší ligu. V případě, že se tato situace týká týmu na barážové pozici, bude postup nabídnut týmu, který v baráži neuspěl.

15. LIGOVÝ POHÁR BSMK

- 15.1 LP hrají pouze týmy, které se do něj přihlásily. Termín jeho zahájení a ukončení stanovuje SR. Řízením LP je pověřena STK.
- 15.2 Z LP postupuje do Českého národního poháru počet týmů daný kvótou, kterou vydává AMF ČR.
- 15.3 Týmy jsou do LP nasazovány losem.
- 15.4 Veškeré informace k LP jsou zveřejněny v propozicích k LP pro danou sezónu, které jsou ke stažení na internetovém portálu BSMK v sekci „DOKUMENTY“ - „PROPOZICE SOUTĚŽÍ“.
- 15.5 V případě nerozhodného výsledku utkání následuje pětiminutové prodloužení, které se nehraje na zlatý gól. Pokud tedy padne branka, prodloužení se dohraje až do konce. V případě, že ani po prodloužení nebude o vítězi rozhodnuto, budou následovat pokutové kopy, které se provádějí v počtu tří na každé straně. Pokud je výsledek po sérii tří pokutových kopů stále nerozhodný, následuje tzv. „náhlá smrt“, tzn., v případě, kdy hráč na jedné straně pokutový kop nepromění a hráč na druhé straně ve stejné sérii pokutový kop promění, postoupuje tým, jehož hráč pokutový kop proměnil. K pokutovému kopu smí tentýž hráč nastoupit podruhé až v případě, kdy se před ním prostřídali minimálně tři jeho spoluhráči.

16. REPREZENTAČNÍ VÝBĚR BSMK

- 16.1 V případě konání jakékoliv reprezentační akce, ať už na úrovni BSMK, nebo ČR, je možné odložit utkání týmů, ze kterých jsou hráči nominováni do reprezentačního výběru. Podmínkou je, aby se termín konání reprezentační akce kryl s termínem utkání daného týmu, nebo aby této akci ligové utkání nejvýše o 48 hodin předcházelo, či do 48 hodin po ní následovalo.
- 16.2 Pokud hráč potvrdí účast na reprezentačním srazu a nakonec se jej bez vážných důvodů nezúčastní, nesmí následujících 14 dní nastoupit v soutěžích BSMK, LP, ani žádném meziměstském utkání.

17. CENY „TOP TEN AWARD“

- 17.1 Top Ten Award (dále jen TTA) je označení pro posezónní vyhlášení vítězů jednotlivých kategorií, které volí členové oddělení PR. Pokud se do stanoveného termínu uzávěrky nominací a následně také samotných voleb nevyjádří nadpoloviční většina všech členů oddělení PR, rozhodne za účelem objektivity výsledků nominací a následně voleb SR. Hlasuje se v těchto kategoriích:
- a) brankář sezóny
 - b) obránce sezóny
 - c) objev sezóny
 - d) talent sezóny (pro hráče, který v dané sezóně nedovršíl 20 let věku)
 - e) fotbalista a fotbalistka sezóny
 - f) rozhodčí sezóny
 - g) reportér sezóny
 - h) událost sezóny
 - i) propadák sezóny
 - j) cena fair - play pro hráče
 - k) cena fair - play pro tým

Ceny, o kterých je automaticky rozhodnuto po skončení sezóny:

- a) poháry a medaile za první tři místa ve všech soutěžích
 - c) nejlepší střelci všech soutěží
 - d) první tři místa v TIPlize
- 17.2 Nominovaný hráč musí v dané sezóně odehrát minimálně 50 % utkání z celkového počtu zápasů týmu, za který nastupuje. Kontumační výsledky nejsou do této procentuální výše zahrnuty. Nominovaný rozhodčí musí v dané sezóně odpískat minimálně 20 utkání. Nominovaný reportér musí v dané sezóně napsat minimálně 10 reportů z utkání.
- 17.3 Nominace do jednotlivých kategorií probíhají tím způsobem, že každý z členů oddělení PR pošle po výzvě na e - mail: info@malakopanabrno.cz nejvýše pět kandidátů na vítězství v dané kategorii. SR následně nominace představí a vyhlásí, do kdy a jakým způsobem je možné z nominovaných volit vítěze. Samotné vyhlášení a předání cen TTA potom probíhá v rámci slavnostní závěrečné soutěží BSMK na konci dané sezóny.
- 17.4 Při rovnosti vstřelených branek i odehraných zápasů na konci sezóny, rozhoduje o nejlepším střelci ligy vyšší počet vstřelených branek proti prvním třem týmům tabulky dané ligy v dané sezóně.

18. POPLATKY A POKUTY

- 18.1 Startovné pro nadcházející sezónu hradí týmy vždy k 31. 7. daného roku. Členské příspěvky se hradí vždy k 31. 8. daného roku, případně se odevzdávají v den zasedání

valné hromady před začátkem nové sezóny, kde se mj. stanovuje termínová listina všech soutěží BSMK. Na tomto zasedání se taktéž odevzdává soupiska týmu a přihláška týmu do soutěže. V případě, že tým neuhradí startovné a členské příspěvky v daném termínu, ztrácí licenci pro nastávající sezónu a o následném uspořádání soutěží rozhodne SR.

- 18.2 Výše částky startovného a členských příspěvků je uvedena v SPaO, který je ke stažení na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY - SAZEBNÍKY“.
- 18.3 Členský příspěvek a registrační poplatek hradí za hráče jeho mateřský tým. Poplatky spojené s přestupem, hostováním, nebo střídavým startem hráče za něj hradí jeho nový tým. Pokuty za disciplinární provinění je povinen za hráče hradit tým, ve kterém se takových provinění dopustil.
- 18.4 Startovné pro nadcházející sezónu se zasílá na účet BSMK, který je uveden na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „KONTAKTY“. Členské příspěvky se zasílají taktéž na účet BSMK, případně se hradí v hotovosti na zasedání valné hromady před začátkem nové sezóny. Členské příspěvky a registrační poplatky za nové hráče jsou vybírány předsedou oddělení pro registrace a transfery hráčů v průběhu celé sezóny společně s přihláškami hráčů. V případě bezhotovostních plateb na účet BSMK je třeba jako variabilní symbol uvést telefonní číslo odesílatele, do zprávy pro příjemce potom uvést důvod platby, případně alespoň název týmu. Pokuty, které byly uděleny za disciplinární provinění se hradí na účet DK, který je uveden na internetovém portálu BSMK v sekci „SOUTĚŽE - „ROZHODNUTÍ O TRESTECH“.

19. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

- 19.1 Všichni hráči startují v soutěžích pořádaných BSMK na vlastní nebezpečí a jsou plně odpovědní za škody, které způsobí svým chováním sobě, protihráčům nebo ostatním osobám.
- 19.2 Změni - li zástupce týmu BSMK bydliště, telefonní nebo e - mailový kontakt, je povinen tuto změnu ohlásit do 48 hodin SR a STK.
- 19.3 Potvrzení o členství v BSMK, např. pro jednání se sponzory, dostane klub jen v případě, nemá - li žádné závazky vůči BSMK, ani žádné z jeho komisí a oddělení.
- 19.4 V případě, že dojde v rámci soutěží BSMK ke zranění člena svazu, nebo neúmyslnému poškození areálu hřiště či jeho vybavení, řeší celou záležitost oddělení pojistných událostí. V případě, že některý z členů BSMK poškodí vybavení soupeře či jiného člena BSMK, případně spáchá škodu v areálu hřiště, bude celou věc řešit DK.
- 19.5 Zasedání VH musí být oznámeno jejím členům nejpozději 14 dní před datem konání tohoto zasedání, a to formou SMS zprávy.
- 19.6 Volby do jednotlivých orgánů, komisí a oddělení svazu se konají vždy nejpozději 14 dní před koncem volebního období jejich členů.
- 19.7 Oddělení pro registrace a transfery hráčů má právo vyžádat si od hráče aktuální fotografii, tedy ne starší než 6 měsíců. Zpravidla se mění jednou za 10 let.
- 19.8 Ceny pro vítěze ligových soutěží.
1. liga:
Vítěz obdrží slevu na startovném pro následující sezónu ve výši 100%
2. tým obdrží slevu na startovném pro následující sezónu ve výši 50%
3. tým obdrží slevu na startovném pro následující sezónu ve výši 25%

Liga žen:

Vítěz obdrží poukázku na nákup sportovního zboží v hodnotě 10.000,- Kč

O cenách, které se udílejí na konci sezóny, rozhoduje SR vždy v jejím průběhu. Ceny by měly sestávat z poháru, medailí a poukázek na sportovní vybavení.

Týmy, které skončily po sezóně na prvních dvou místech 2. ligy a mají zájem postoupit do 1. ligy, kterou také v nastávající sezóně budou hrát, obdrží od svazu sadu dresů, tj. 10 ks dresů, 10 ks trenýrek, 10 párů štulpen a brankářský komplet (dres a kalhoty), to vše s cenovým limitem 12.000,- Kč. V případě, že bude mít postupující tým zájem o dražší sadu dresů, bude si muset cenový rozdíl doplatit. Tuto sadu obdrží každý z týmů až po uhrazení startovného pro nastávající ročník.

19.9 Každý dokument musí být řádně a včas zveřejněn na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „DOKUMENTY“, kde jsou dokumenty volně přístupné a všichni členové BSMK jsou povinni se jejich obsahem řídit a dodržovat jej.

19.10 Věci SŘ neupravené se řídí Pravidly, DŘ a jednotlivými Směrnicemi.

19.11 Nedílnou součástí SŘ jsou propozice k jednotlivým soutěžím, které jsou ke stažení na internetovém portálu www.malakopanabrno.cz v sekci „PROPOZICE SOUTĚŽÍ“.

Ing. Pavel Rosenbach

Dr. Filip Juda

Mgr. René Pazdera